

# PRIMA

FOR BETTER PROTECTION

## HUNTER-PRO 32

### Σύστημα Συναγερμού Εγχειρίδιο Χρήστη



PRIMA Hellas SECURITY SYSTEMS LTD.

MAPKONI 18, 104 47, ΑΘΗΝΑ

☎ (+30) 2103416106 📠 (+30) 2103413187

🌐 [www.primahellas.com](http://www.primahellas.com) ✉ Email: [sales@primahellas.com](mailto:sales@primahellas.com)

Παρακαλείσθε να διαβάσετε αυτό το εγχειρίδιο πλήρως πριν προσπαθήσετε να προγραμματίσετε η να λειτουργήσετε το σύστημα σας. Εάν δεν καταλαβαίνετε κάτι επικοινωνήστε με τον εγκαταστάτη σας.

**ΘΥΜΗΘΕΙΤΕ:** Κανένα σύστημα ασφαλείας δεν μπορεί να αποτρέψει κατάσταση ανάγκης. Το σύστημα δεν θα πρέπει να αντικαταστήσει συνήθεις πρακτικές προφύλαξης.

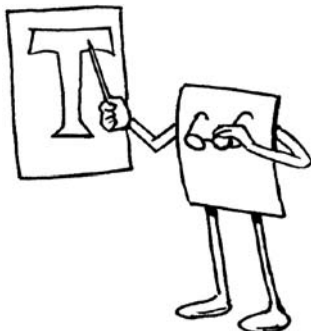
copyright © 2004 by



**All rights reserved**

## ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

<b>ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1: ΕΙΣΑΓΩΓΗ.....</b>	<b>4</b>
1.1 Κύριες λειτουργίες του HUNTER-PRO 32 .....	4
1.2 Προφυλάξεις ασφαλείας.....	4
1.3 Ενδείξεις και κλειδιά συντομογραφίας.....	5
<b>ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΑ.....</b>	<b>6</b>
2.1 Οθόνη Ενδείξεων .....	6
2.2 Λειτουργία των πλήκτρων.....	8
2.3 Είσοδος στο μενού χρήστη .....	8
<b>ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3: ΟΠΛΙΣΗ &amp; ΑΦΟΠΛΙΣΗ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ.....</b>	<b>10</b>
3.1 Όπλιση / Αφόπλιση με το πληκτρολόγιο.....	10
3.2 Όπλιση / Αφόπλιση με Τηλεχειριστήριο.....	12
3.3 Όπλιση / Αφόπλιση με κλειδοδιακόπτη.....	12
3.4 Αυτόματη Όπλιση .....	12
3.5 Αφοπλισμός Συστήματος .....	14
3.6 Τηλεχειρισμός με τονικό τηλέφωνο .....	14
<b>ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ.....</b>	<b>16</b>
4.1 Κωδικοί Προγραμματισμού.....	16
4.2 Προγραμματισμός Ώρας και Ημερομηνίας.....	21
4.3 Κωδικοποιητής για ιδιωτικά τηλέφωνα.....	22
4.4 Κουδουνάκι .....	22
4.5 Συναγερμός.....	23
4.6 Πανικός.....	24
4.7 Συναγερμός από Ανιχνευτές Καπνού και Φωτιάς.....	24
4.8 Έλεγχος Συστήματος.....	24
4.9 Ακύρωση Βομβητή Πληκτρολογίου .....	24
4.10 Απομόνωση Ζωνών .....	24
4.11 Αρχείο Μνήμης .....	25
4.12 Τύποι Ενδείξεων Συστήματος.....	26
<b>ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5: ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥΣ .....</b>	<b>27</b>



## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1: ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Συγχαρητήρια για την αγορά του συστήματος συναγερμού HUNTER-PRO. Το σύστημα έχει αναπτυχθεί με πολύ επιμέλεια και θα σας παρέχει την απαραίτητη ηρεμία. Έχει πολλές προχωρημένες και εύκολες για χρήση δυνατότητες που σημαίνει ότι το σπίτι ή ο χώρος εργασίας σας θα προστατεύονται επαγγελματικά.

Το σύστημα ασφαλείας HUNTER-PRO 32 περιέχει πολλές λειτουργίες και που του επιτρέπουν να καλύψει πλήρως τις ανάγκες του κάθε χρήστη ενώ ταυτόχρονα να παραμένει εύκολο στον προγραμματισμό και την χρήση τόσο από τον πελάτη όσο και από τον εγκαταστάτη.

### 1.1 Κύριες λειτουργίες του HUNTER-PRO 32

- ★ 8 ως 32 ζώνες με ασύρματο δέκτη, τοπική και απόμακρη επέκταση.
- ★ Υποστήριξη ευρείας γκάμας δυνατοτήτων σε υποσυστήματα:
  - Μέχρι 16 υποσυστήματα κάθε ένα με δικό του λογαριασμό και χρήστες
  - Μέχρι 8 υποσυστήματα, το καθένα με διαφορετικά πληκτρολόγια, λογαριασμούς, κλπ.
- ★ Πλήρης επίοπτευση πληροφοριών ασύρματων ανιχνευτών (σήμα παρουσίας, χαμηλής μπαταρίας, προβλήματος)
- ★ Πλήρη τεστ ζωνών για άψογη εγκατάσταση: τεστ περπατήματος, παρακολούθησης προβληματικής ζώνης, κλπ.
- ★ Δυο επιλογές για παρακολούθηση της κατάστασης του συστήματος:
  - Στυλ "PIMA": Η κατάσταση όλων των 32 ζωνών εμφανίζεται ταυτόχρονα
  - Λεπτομερής: Κυλιόμενα γεγονότα, κατάσταση ζωνών και συστήματος
- ★ Κλήση 4 ιδιωτικών αριθμών και δυνατότητα σύνδεσης προαιρετικής μονάδας για ηχητικό μήνυμα.
- ★ 4 τηλεφωνικοί αριθμοί για κεντρικούς σταθμούς.
- ★ Μοναδικός ενσωματωμένος ψηφιακός κωδικοποιητής της PIMA (τηλέφωνο, ράδιο μεγάλης απόστασης)
- ★ Υποστήριξη ξεχωριστής και διπλής αναφοράς με διαφορετικούς λογαριασμούς
- ★ Πληκτρολόγιο LCD keypad με Ελληνικό μενού για εύκολο προγραμματισμό και λειτουργία
- ★ Πολλές εναλλακτικές λύσεις για εύκολο προγραμματισμό (πληκτρολόγιο, γρήγορος προγραμματιστής, λογισμικό τοπικού / απόμακρου download)
- ★ Μέχρι 28 κωδικοί χρηστών με διαφορετικά επίπεδα πρόσβασης
- ★ Εύκολη και φιλική λειτουργία με την χρήση ενός πλήκτρου
- ★ Πολλά αξεσουάρ (μικρόφωνο, μονάδα ήχου, κλπ.)
- ★ Καταχωρητής μνήμης για μέχρι 410 γεγονότα (τα 100 είναι non-volatile)
- ★ Αυτόματη όπλιση σε προκαθορισμένο χρόνο / και/η μετά από προκαθορισμένη περίοδο ηρεμίας
- ★ Τηλεχειρισμός συστήματος μέσω τόνικου σταθερού ή κινητού τηλεφώνου

### 1.2 Προφυλάξεις ασφαλείας

Το σύστημα ασφαλείας έχει καταχωρηθεί ως CE σύμφωνα με τους κανόνες EN 60950. Το CE απαιτεί να σας αναφέρουμε τις ακόλουθες πληροφορίες:

- ★ Για την ελαχιστοποίηση κινδύνου φωτιάς ή ηλεκτρικού κτυπήματος, μην εκθέτετε το σύστημα σε βροχή ή υγρασία.

- ★ Μην ανοίγετε την πόρτα του συστήματος ασφαλείας. Επικίνδυνα υψηλές τάσεις βρίσκονται μέσα σε αυτό. Αναφερθείτε μόνο σε εξειδικευμένο προσωπικό για σέρβις.
- ★ Αυτό το σύστημα ασφαλείας είναι για AC 230V, 50Hz. Για αποφυγή ηλεκτρικού κτυπήματος ή πρόκλησης φωτιάς ΜΗΝ χρησιμοποιείτε άλλη πηγή ρεύματος.
- ★ Μην ρίξετε οιοδήποτε υγρό πάνω στην μονάδα. Αν γίνει κάτι τέτοιο επικοινωνήστε αμέσως με τον εγκαταστάτη σας.
- ★ Εγκαταστήστε αυτό το προϊόν σε προστατευμένη θέση όπου κανείς δεν θα παραπατήσει πάνω από καλώδια. Προστατέψτε τα καλώδια από καταστροφή ή γδάρισμα.
- ★ Αποσυνδέστε όλες τα πηγές ρεύματος πριν την εγκατάσταση.
- ★ Συνδέστε τα καλώδια AC στο πάνελ συναγερμού στα σωστά σημεία.

## 1.3 Ενδείξεις και κλειδιά συντομογραφίας



**Σύνηθες πάτημα πλήκτρου**



**Παρατεταμένο πάτημα πλήκτρου μέχρι να ακουστεί βόμβος επιβεβαίωσης**

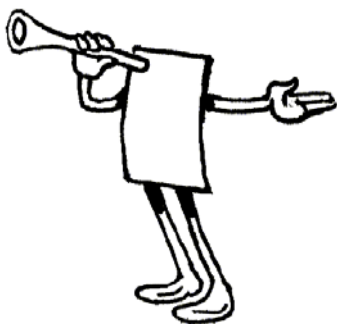


**Πατήστε αυτό το πλήκτρο σε οιοδήποτε στάδιο προγραμματισμού για να πάτε πίσω στην αρχική οθόνη.**

**Αρχικός Κύριος Κωδικός:** 5555

**Ενεργός Κωδικός Χρήστη:** Κωδικός που έχει οριστεί από τον κύριο κωδικό για είσοδο στα μενού χρηστών

**Αριθμοί ζωνών στο LCD:** Αναφέρεται στους αριθμούς ζωνών όπως αυτοί έχουν χαραχθεί στο πλαστικό κάλυμμα του LCD δείχνοντας τους αριθμούς ζωνών.

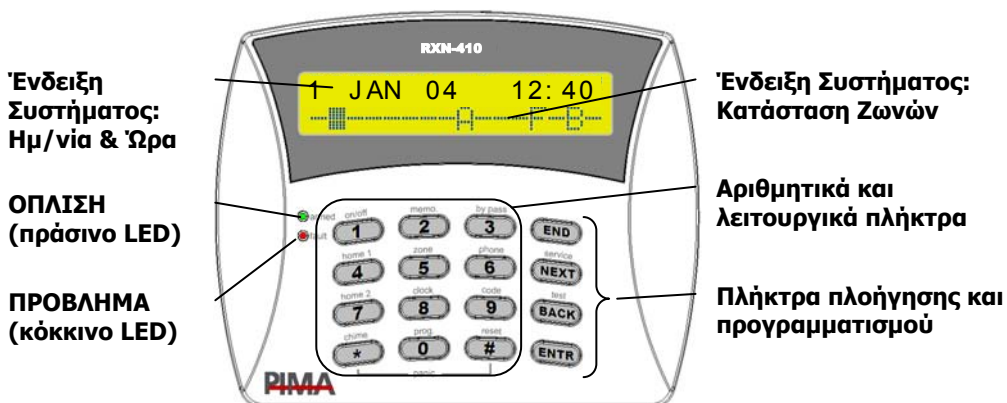


## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΑ

Το HUNTER-PRO 32 λειτουργεί με τα LCD πληκτρολόγια RXN-400 και RXN-410, ειδικά σχεδιασμένα για μέγιστη ευκολία και διάρκεια στον χρόνο. Το πληκτρολόγιο χρησιμοποιείται για όπλιση, αφόπλιση και προγραμματισμό όπως επίσης και για εμφάνιση της ώρας και της ημερομηνίας, πληροφορίες για την κατάσταση του συστήματος, γεγονότα και αρχικές τιμές, αρχείο μνήμης και άλλα.

Τα δυο πληκτρολόγια είναι ίδια με εξαίρεση το μέγεθος της οθόνης ενδείξεων:

- ★ RXN-410: Μεγάλη οθόνη 23 x 97 mm
- ★ RXN-400: Μικρή οθόνη 15 x 60 mm
- ★ Μέχρι 8 πληκτρολόγια μπορούν να συνδεθούν στο σύστημα



### 2.1 Οθόνη Ενδείξεων

Η οθόνη ενδείξεων έχει δυο γραμμές με 16 χαρακτήρες την κάθε μια. Η επάνω γραμμή εμφανίζει την ώρα και την ημερομηνία και η κάτω πληροφορίες σχετικές με το σύστημα όπως γεγονότα, προβλήματα και κατάσταση ζωνών. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει μεταξύ δυο τύπων ενδείξεων: Κυλιόμενη (γρήγορη εμφάνιση ζωνών) και ένδειξη PIMA:

#### 2.1.1 Κυλιόμενη

Οι οθόνες ζωνών και γεγονότων The zone and event screens automatically interchange and display their status in a chronological order.



**Ενδείξεις άνω γραμμής**

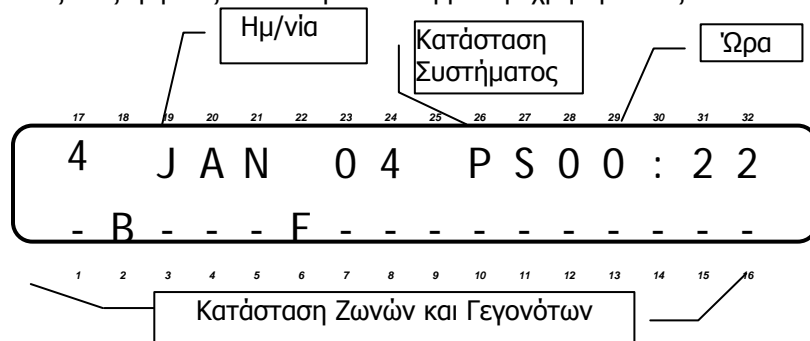
- ★ Ώρα και ημερομηνία
- ★ Κατάσταση συστήματος εμφανιζόμενη ανάμεσα στην ώρα και την ημερομηνία:
  - P Το σύστημα επικοινωνεί τηλεφωνικά ή ελέγχει την τηλεφωνική γραμμή
  - S Σειρήνα ON
  - R Ρελέ ON
  - T Το σύστημα αναφέρει στον κεντρικό μέσω ράδιο

**Ενδείξεις κάτω γραμμής**

- ★ Γεγονότα και προβλήματα
- ★ Ανοικτές ζώνες (OP)

**2.1.2 Ενδείξεις PIMA**

Όλα τα γεγονότα και οι ζώνες εμφανίζονται σε μια οθόνη με την χρήση ενδείξεων και συντομογραφήσεων.

**Ενδείξεις άνω γραμμής**

Η ώρα και η ημ/νία αν το σύστημα έχει μέχρι 16 ζώνες αλλιώς εμφανίζονται πληροφορίες όπως και στην κάτω γραμμή.

**Ενδείξεις κάτω γραμμής**

Οι ακόλουθες ενδείξεις εμφανίζονται επάνω (ή κάτω όταν στην επάνω γραμμή) στον αριθμό ζώνης / υποσύστημα που περιβάλλουν την οθόνη LCD:

- Κλειστή ζώνη
- Ανοικτή ζώνη
- B Απομονωμένη ζώνη
- A Ζώνη που έδωσε συναγερμό
- C Ζώνη με κουδούνάκι
- S Βραχυκυκλωμένη ζώνη
- F Κομμένη ζώνη / Γεγονός διακόπτη Tamper από ασύρματο ανιχνευτή
- L Χαμηλή μπαταρία σε ασύρματο ανιχνευτή
- V Σήμα εποπτείας: Ο ασύρματος ανιχνευτής δεν έδωσε αναφορά ελέγχου στο σύστημα

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

Αν ο τεχνικός έχει επιλέξει εμφάνιση PIMA, το σύστημα δεν θα εμφανίσει την κατάσταση των ζωνών κατά την διάρκεια προβλημάτων. Μονό όταν επιλυθεί το πρόβλημα θα εμφανίζονται.

## 2.2 Λειτουργία των πλήκτρων

Η λειτουργία και ο προγραμματισμός του συστήματος αρχίζει με την εισαγωγή του κυρίως κωδικού και πατώντας οιοδήποτε από τα απαιτούμενα πλήκτρα. Όμως κάποια πλήκτρα επιτρέπουν κάποιες ενέργειες με ένα απλό πάτημα χωρίς τον κύριο κωδικό:

Πλήκτρο	Λειτουργία	
	Μετά την εισαγωγή του Κυρίως Κωδικού (σύντομο πάτημα)	Δευτερεύουσα λειτουργία (παρατεταμένο πάτημα)
<small>ON/OFF</small> <b>1</b>	Όπλιση / Αφόπλιση συστήματος	Γρήγορη όπλιση (αν έχει οριστεί από τον τεχνικό)
<small>MEMO</small> <b>2</b>	Ένδειξη οπλίσεων, συναγεμιών και ιστορικού προβλημάτων	-
<small>BYPASS</small> <b>3</b>	Προσωρινή απομόνωση ζωνών	-
<small>HOME 1</small> <b>4</b>	Όπλιση συστήματος σε λειτουργία "Χώρος 1" (μερική όπλιση)	Γρήγορη όπλιση του συστήματος σε "Χώρος 1" (αν έχει οριστεί από τον τεχνικό)
<small>ZONE</small> <b>5</b>	Μενού ενδείξεων (δες "Εμφάνιση Κατάστασης Ζωνών")	-
<small>PHONE</small> <b>6</b>	Προγραμματισμός τηλεφωνικών αριθμών	-
<small>HOME 2</small> <b>7</b>	Όπλιση του συστήματος σε λειτουργία "Χώρος 2" (μερική όπλιση)	Γρήγορη όπλιση του συστήματος σε "Χώρος 2" (αν έχει οριστεί από τον τεχνικό)
<small>CLOCK</small> <b>8</b>	Προγραμματισμός ημερομηνίας και ώρας	-
<small>CODE</small> <b>9</b>	Προγραμματισμός κωδικών χρηστών	-
<small>CHIME</small> <b>*</b>	Προγραμματισμός ζωνών σε λειτουργία με καμπανάκι	ON/OFF λειτουργία με καμπανάκι
<small>PROG.</small> <b>0</b>	Προγραμματισμός αυτόματης όπλισης	-
<small>RESET</small> <b>#</b>	Πλήκτρο προγραμματισμού	Επαναφορά ανιχνευτή φωτιάς
<b>END</b>	Πλήκτρο Προγραμματισμού	-
<small>SERVICE</small> <b>NEXT</b>	Πλήκτρο Προγραμματισμού	Εμφάνιση πληροφορίας για τον τεχνικό
<b>BACK</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Πλήκτρο Προγραμματισμού</li> <li>▪ Έλεγχος σειρήνας, μπαταρίας, AC και τηλ. γραμμής</li> </ul>	-
<b>ENTR</b>	Πλήκτρο Προγραμματισμού	Εμφάνιση ονόματος συστήματος και έκδοσης

## 2.3 Είσοδος στο μενού χρήστη

Για να προγραμματίσετε και να αλλάξετε πληροφορίες σε επίπεδο χρήστη, πρέπει πρώτα να μπειτε στο μενού Χρήστη. Σε αυτό μπορεί να μπει ο γνωρίζων τον κύριο κωδικό (διαχειριστής συστήματος).

Άλλοι χρήστες μπορούν επίσης να έχουν πρόσβαση στο μενού χρήστη αλλά περιορίζονται στις δυνατότητες με βάση τον προγραμματισμό που έγινε από τον διαχειριστή.

Για να μάθετε περισσότερα για τα επίπεδα πρόσβασης δείτε το κεφάλαιο "Κωδικοί Προγραμματισμού".



### 2.3.1 Είσοδος στο μενού χρήστη με τον κύριο κωδικό

Για να έχετε πρόσβαση στο μενού χρήστη:



### 2.3.2 Είσοδος στο μενού χρήστη με κωδικό χρήστη

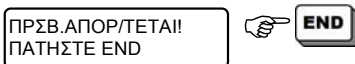
Αν ο χρήστης έχει οριστεί από τον τεχνικό να μπορεί να μπει στο μενού χρήστη:



Αν ο χρήστης δεν έχει οριστεί από τον τεχνικό να μπορεί να μπει στο μενού χρήστη (δηλαδή ο κωδικός χρήστη οπλίζει / αφοπλίζει το σύστημα), η πρόσβαση στο μενού μπορεί να γίνει ως ακολούθως:



Όταν ο χρήστης επιλέγει μια λειτουργία (δηλαδή το αντίστοιχο κλειδί έχει πατηθεί) που δεν έχει την ανάλογη άδεια να μπει, το σύστημα εμφανίζει το ακόλουθο μήνυμα:





## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3: ΟΠΛΙΣΗ & ΑΦΟΠΛΙΣΗ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Το σύστημα μπορεί να οπλιστεί και να αφοπλιστεί με μια από τις τέσσαρις μεθόδους:

- ★ Πληκτρολόγιο
- ★ Τηλεχειριστήριο η κλειδοδιακόπτη
- ★ Αυτόματα (μόνο όπλιση)
- ★ Με τηλεχειρισμό από το τηλέφωνο

Σαν κανόνας, το σύστημα πρέπει να οπλιστεί ΜΟΝΟ όταν όλες οι ζώνες (εκτός από αυτές στο χώρο εξόδου) είναι κλειστές και δεν υπάρχουν προβλήματα (π.χ., μπαταρία, παροχή, κλπ.) και/η γεγονότα (π.χ. φωτιά, πανικός, κλπ.). Είναι δυνατόν να οπλιστεί το σύστημα με ανοικτές ζώνες αλλά αυτές οι ζώνες πρέπει να απομονωθούν για να οπλιστεί (δες "Όπλιση με ανοικτή(ες) ζώνη(ες)").



### ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!

Όταν απομονωθεί μια ζώνη ΔΕΝ θα δώσει συναγερμό σε περίπτωση που κάποιος εισβολέας ανιχνευτεί σε αυτή την ζώνη.

Ο τεχνικός θα πρέπει να επιτρέπει την δυνατότητα για αυτόματη απομόνωση των ανοικτών ζωνών όταν το σύστημα οπλίζεται από απόσταση (τηλεχειρισμός, κλειδοδιακόπτης, τηλεφωνικά) ή όταν το σύστημα οπλίζει αυτόματα. Αν δεν έχει οριστεί, το σύστημα δεν θα οπλίζει με ανοικτές ζώνες.



### ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!

Όταν έχει ενεργοποιηθεί η αυτόματη απομόνωση ΔΕΝ θα υπάρχει ένδειξη όταν οπλίζετε από μακριά το σύστημα.

## 3.1 Όπλιση / Αφόπλιση με το πληκτρολόγιο

### 3.1.1 Μηνύματα του συστήματος κατά την διάρκεια της όπλισης

#### 3.1.1.1 Όπλιση με Κλειστές Ζώνες (κανονικός οπλισμός)

Πριν την όπλιση του συστήματος, βεβαιωθείτε ότι όλες οι ζώνες (εκτός από αυτές με καθυστέρηση – συνήθως αυτές στην έξοδο) είναι κλειστές: βεβαιωθείτε ότι στην οθόνη του πληκτρολογίου πάνω/κάτω από τους αριθμούς των ζωνών στο LCD δεν υπάρχει το σήμα ■ που να αναβοσβήνει.

Το σύστημα μπορεί να ενεργοποιηθεί χρησιμοποιώντας ένα από τους ακόλουθους κωδικούς: **Κύριος κωδικός**, **Κωδικός Χρήστη** και **Σύντομος Κωδικός**.

Μετά την εισαγωγή αυτών των κωδικών, το πράσινο LED θα αρχίσει να αναβοσβήνει, θα ακουστεί ένας βόμβος από το πληκτρολόγιο και η οθόνη θα δείξει το μήνυμα καθυστέρησης εξόδου:

ΟΠΛΙΣΗ...  
ΚΑΘΥΣΤ.ΕΞΟΔ. 25

Στο τέλος της καθυστέρησης εξόδου, το πράσινο LED θα σταματήσει να αναβοσβήνει, θα μείνει ανοικτό, ο βόμβος θα σταματήσει και η ένδειξη θα δείχνει το ακόλουθο μήνυμα: "ΟΡΙΣΜ.ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ" και τότε θα αλλάξει στην ακόλουθη εμφάνιση (παράδειγμα):

1 JAN 04 20:05

### 3.1.1.2 Όπλιση με ανοικτή(ες) Ζώνη(ες)

Όταν το σύστημα ενεργοποιείται με μια ή περισσότερες ανοικτές ζώνες (που δεν είναι με καθυστέρηση), το πληκτρολόγιο θα παίξει ένα σύντομο βόμβο και θα δείξει:

ΑΝΟΙΚΤ ΖΩΝΗ! ΠΑΤΑ  
ΟΡ: ΚΟΥΖΙΝΑ

Bypass EITE END  
ΟΡ: ΚΟΥΖΙΝΑ

Για να απομονώστε ανοικτές ζώνες:  Οι ανοικτές ζώνες απομονώνονται και το σύστημα οπλίζει.

Για ακύρωση όπλισης:  Το σύστημα επανέρχεται σε κανονική λειτουργία.

### 3.1.2 Όπλιση με τον Κύριο Κωδικό

 Κύριος Κωδικός

MENΟΥ ΧΡΗΣΤΗ  
ΕΠΙΛΟΓΗ 1,2...

 1




#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Ο αρχικός κύριος κωδικός του συστήματος είναι **5555**



### 3.1.3 Γρήγορη όπλιση με Κωδικό Χρήστη και / η Σύντομο Κωδικό

Εισάγοντας τον κωδικό θα οπλίζει το σύστημα άμεσα:

 Σύντομος Κωδικός

 Κωδικός Χρήστη



### 3.1.4 Όπλιση του συστήματος σε κατάσταση Χώρος

Όπλιση σε "ΧΩΡΟΣ 1":  4  Σύντομος Κωδικός η Κωδικός Χρήστη η Κύριος Κωδικός

Όπλιση σε "ΧΩΡΟΣ 2":  7  Σύντομος Κωδικός η Κωδικός Χρήστη η Κύριος Κωδικός



#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Μετά από παρατεταμένο πάτημα του πλήκτρου HOME (δηλαδή  4 η  7) και εισάγοντας τον κωδικό σύντομο / κύριο / χρήστη, εμφανίζεται το ακόλουθο μήνυμα: ΧΩΡΟΣ 1 η ΧΩΡΟΣ 2 σύμφωνα με το πατημένο πλήκτρο.

### 3.1.5 Γρήγορη Όπλιση

Για γρήγορη όπλιση του συστήματος αν έχει οριστεί από τον εγκαταστάτη:

★ Πλήρης Όπλιση:  1

★ Όπλιση σε ΧΩΡΟΣ 1:  4

★ Όπλιση σε ΧΩΡΟΣ 2:  7

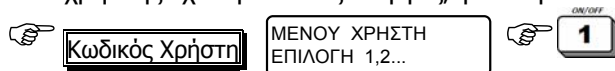


#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Οι καθυστερήσεις εξόδου σε ΧΩΡΟΣ 1 και ΧΩΡΟΣ 2 μπορούν να τεθούν εκτός από τον εγκαταστάτη.

### 3.1.6 Όπλιση μέσα από το μενού Χρήστη

Αν ο χρήστης έχει οριστεί ως ενεργός, για να μπείτε στο μενού:



Αν ο χρήστης δεν έχει οριστεί να μπαίνει στο μενού χρήστη, μπορεί να υπάρξει σε αυτό πρόσβαση ως ακολούθως:



## 3.2 Όπλιση / Αφόπλιση με Τηλεχειριστήριο

Προαιρετική Δυνατότητα.

Το τηλεχειριστήριο REM-3 έχει τρία κουμπιά: όπλιση, αφόπλιση και ΧΩΡΟΣ 1. Συζητήστε με τον τεχνικό σας για την εγκατάσταση αυτού του συστήματος.



#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Το REM-3 είναι διαθέσιμο μαζί με το ασύρματο σύστημα RC-PRO..

Το χειριστήριο είναι με κυλιόμενο κωδικό (δηλαδή αλλάζει με κάθε λειτουργία και έτσι αποτρέπει υποκλοπή).



#### ΟΠΛΙΣΗ:

Για όπλιση πατήστε το πράσινο κουμπί.

#### ΑΦΟΠΛΙΣΗ:

Για αφόπλιση πατήστε το κόκκινο κουμπί.

#### ΧΩΡΟΣ 1:

Για όπλιση σε ΧΩΡΟΣ 1 πατήστε το πράσινο κουμπί.

#### ΠΑΝΙΚΟΣ:

Για να στείλετε σήμα πανικού στο σύστημα πατήστε το μπλε μαζί με το πράσινο κουμπί μαζί για 3 δευτερόλεπτα.



#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Είναι δυνατόν για τον τεχνικό να προγραμματίσει το σύστημα να παράγει ένα σύντομο βόμβο όταν το σύστημα οπλίζεται με το τηλεχειριστήριο. Με αυτόν τον τρόπο ο χρήστης έχει και ένδειξη χαμηλής μπαταρίας του χειριστηρίου.

## 3.3 Όπλιση / Αφόπλιση με κλειδοδιακόπτη

Το HUNTER-PRO 32 μπορεί να οπλιστεί / αφοπλιστεί με ένα κλειδί. Ζητήστε από τον εγκαταστάτη να σας τοποθετήσει αυτό σύστημα.



#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Είναι δυνατόν για τον τεχνικό να προγραμματίσει το σύστημα να παράγει ένα σύντομο βόμβο όταν το σύστημα οπλίζεται με κλειδί.

## 3.4 Αυτόματη Όπλιση

Το σύστημα μπορεί να οπλιστεί αυτόματα με ένα από τους δυο τρόπους: 1. Σε προκαθορισμένο χρόνο και 2. Μετά από περίοδο μη ανίχνευσης κίνησης.

Στον προκαθορισμένο χρόνο ή μετά από περίοδο μη ανίχνευσης, το σύστημα θα αρχίσει αυτόματη όπλιση εκτός και αν οπλίστηκε πριν. Η δυνατότητα ισχύει για όλες τις μέρες.

Το σύστημα μπορεί να ανιχνεύσει κίνηση στην προστατευόμενη περιοχή μέσα από τους συνδεδεμένους ανιχνευτές και αισθητήρες, επομένως, μπορεί να ανιχνεύσει ότι δεν υπάρχει κίνηση και άρα ότι κανείς δεν είναι μέσα στον χώρο.

Όταν το σύστημα ξεκινά αυτόματη όπλιση, η ένδειξη στην οθόνη δείχνει "ΑΥΤΟΜΑΤΗ ΟΠΛΙΣΗ" και μια αντιστροφή μέτρηση 45 δευτερολέπτων ξεκινά δείχνοντας τον χρόνο. Κατά την διάρκεια αυτής της αντιστροφής μέτρησης το πληκτρολόγιο θα παράγει βόμβους. Κατά την διάρκεια της αντιστροφής μέτρησης οιοσδήποτε κωδικός μπορεί να ακυρώσει την διαδικασία.

Μετά το πέρας της αντιστροφής μέτρησης το σύστημα θα ξεκινήσει κανονικά την καθυστέρηση εξόδου μαζί με ένα βόμβο από το πληκτρολόγιο.

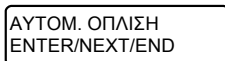
### 3.4.1 Προγραμματισμός Αυτόματης όπλισης σε καθορισμένη ώρα



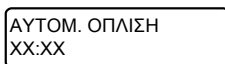
-ΕΙΤΕ-




Θα εμφανιστεί η ακόλουθη οθόνη:



Πατήστε  και πηγαίετε στην επόμενη οθόνη:



Εισάγετε 



#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Για ακύρωση της αυτόματης όπλισης, ο προγραμματισμός αυτόματης όπλισης πρέπει να επαναληφτεί και η ώρα πρέπει να οριστεί να είναι 00:00.

Πατήστε  για να σώσετε τον προγραμματισμό και να πάτε στην επόμενη οθόνη.

### 3.4.2 Προγραμματισμός Αυτόματης Όπλισης μετά από περίοδο μη ανίχνευσης κίνησης



-ΕΙΤΕ-



Στην επόμενη οθόνη, εισάγετε την περίοδο μη ανίχνευσης κίνησης σε λεπτά. Μετά από το πέρας αυτής της περιόδου το σύστημα θα ξεκινήσει αυτόματη όπλιση:



Πατήστε  για να σώσετε τον προγραμματισμό και να πάτε στην επόμενη οθόνη.

## 3.5 Αφοπλισμός Συστήματος

### 3.5.1 Αφόπλιση του συστήματος με τον Κύριο Κωδικό



### 3.5.2 Αφόπλιση του συστήματος με Κωδικό Χρήστη



Εισαγωγή του κωδικού θα αφοπλίσει το σύστημα αμέσως.

**-ΕΙΤΕ-**



**-ΕΙΤΕ-**



#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Αν το σύστημα δεν πάει σε κατάσταση αφοπλισμού, βεβαιωθείτε ότι η ώρα περιλαμβάνεται στο προκαθορισμένο χρονικό παράθυρο όπου επιτρέπει την αφόπλιση (δες κεφάλαιο "Προγραμματισμός Κωδικών Χρηστών")

## 3.6 Τηλεχειρισμός με τονικό τηλέφωνο

Το σύστημα συναγερμού επιτρέπει τον τηλεχειρισμό από οιοδήποτε τονικό σταθερό ή κινητό τηλέφωνο. Αυτό μπορεί να γίνει από την στιγμή που υπάρχει επικοινωνία μεταξύ του συστήματος και του τηλεφώνου, είτε το σύστημα κάλεσε το τηλέφωνο είτε ο χρήστης κάλεσε το σύστημα:

1. Καλέστε τον τηλεφωνικό αριθμό που είναι συνδεδεμένο στο πάνελ
2. Περιμένετε για τόνο επιβεβαίωσης (ένας μακρύς τόνος ακολουθούμενος από δυο τόνους)
3. Εισάγετε τον Κύριο Κωδικό (ΜΗΝ εισάγετε τον κωδικό πριν το τέλος του τόνου επιβεβαίωσης)
4. Περιμένετε μερικά δευτερόλεπτα μέχρι το σύστημα επιβεβαιώσει την κατάσταση με την χρήση ενός από τους δυο τόνους:

————— Συνεχής τόνος:

Σύστημα Αφοπλισμένο

..... Διακεκομμένος:

Σύστημα Οπλισμένο



#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Το σύστημα δεν αναγνωρίζει τηλεφωνικές εντολές όσο παίζει τον τόνο επιβεβαίωσης. Είναι σημαντικό να περιμένετε μέχρι να σταματήσει πριν πατήσετε τα πλήκτρα του τηλεφώνου.

5. Εκτελέστε την εντολή πατώντας ένα πλήκτρο στο τηλέφωνο. Ο ακόλουθος πίνακας περιλαμβάνει τις τηλεφωνικές εντολές:

#### **Πλήκτρο Τηλεφώνου:**

#### **Λειτουργία:**

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Όπλιση συστήματος                        |
| 2 | Αφόπλιση συστήματος                      |
| 4 | Όπλιση σε "Χώρος 1"                      |
| 5 | Άνοιγμα του Ρελέ στον πίνακα συναγερμού  |
| 6 | Κλείσιμο του Ρελέ στον πίνακα συναγερμού |

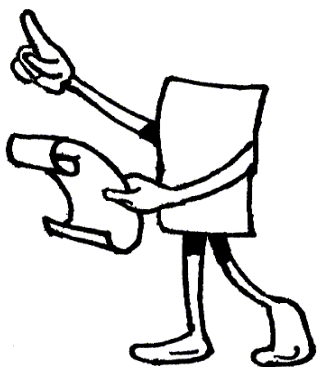
- 7 Όπλιση συστήματος σε "Χώρος 2"
- 8 Ακρόαση (διαθέσιμο μόνο με την μονάδα MIC-100)
- 0 Σταμάτημα σειρήνας και κωδικοποιητή (σε περίπτωση συναγερμού).

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

Το σύστημα συναγερμού επιβεβαιώνει την λήψη της εντολής με δυο σύντομους τόνους.

Καθ' όση διάρκεια το σύστημα και το τηλέφωνο επικοινωνούν, στην οθόνη του LCD εμφανίζεται το ακόλουθο μήνυμα: "Other keypad in use".

Αν το σύστημα δεν λάβει καμιά εντολή για 60 δευτερόλεπτα, θα αποσυνδεθεί και θα συνεχίσει κανονικά την λειτουργία του. Το σύστημα θα παραμείνει σε κατάσταση αναμονής - standby (με την παραπάνω ένδειξη στα πληκτρολόγια) για άλλα 60 δευτερόλεπτα πριν να γυρίσει στην κανονική λειτουργία πληκτρολογίου.



## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ

### 4.1 Κωδικός Προγραμματισμού

Ο κωδικός είναι ένας συνδυασμός από αριθμούς που επιτρέπει μεταξύ άλλων τον προγραμματισμό, την όπλιση και αφόπλιση του συστήματος. Κατά την διάρκεια προγραμματισμού, η ένδειξη του πληκτρολογίου θα δείξει το όνομα του κωδικού που θέλετε να προγραμματίσετε. Σε οποδήποτε φάση προγραμματισμού

μπορείτε να επιστρέψετε στο κυρίως μενού πατώντας το πλήκτρο .



#### ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!

Σημειώστε ότι το HUNTER-PRO 32 έχει την δυνατότητα ελέγχου κωδικών και δεν επιτρέπει την εισαγωγή ίδιων κωδικών. Για παράδειγμα, αν ένας από τους κωδικούς χρηστών (η ο κύριος κωδικός) είναι 1010, σε οποιαδήποτε προσπάθεια να εισαχθεί ένας νέος κωδικός σαν 1010 η που να ξεκινά με 1010 (π.χ. 10101, 10102, 10103, κλπ.) θα εμφανιστεί ένδειξη λάθους.

#### 4.1.1 Προγραμματισμός Κυρίως Κωδικού

Η αρχική τιμή του κυρίως κωδικού είναι: **5555**.

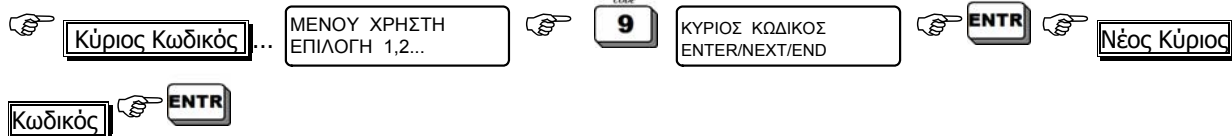
Ο Κύριος Κωδικός μπορεί να αλλαχτεί ΜΟΝΟ με τον κύριο κωδικό.

Ο κύριος κωδικός έχει χρησιμοποιηθεί για πρόσβαση στην μνήμη και για προγραμματισμό διαφόρων λειτουργιών που περιγράφονται παρακάτω. Είναι επίσης δυνατόν να οπλίστε και να αφοπλίστε το σύστημα.



#### ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!

Σημειώστε ότι ο κωδικός πρέπει να είναι από 4 ως 6 ψηφία:



#### ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!

Για καλύτερη προστασία αλλάξτε τον αρχικό κωδικό μετά την εγκατάσταση.

#### 4.1.2 Προγραμματισμός Χρηστών

Οι Κωδικοί Χρηστών είναι κυρίως για όπλιση και αφόπλιση, αλλά με βάση το επίπεδο πρόσβασης του χρήστη, αυτός μπορεί να μπει στο κυρίως μενού και να εκτελέσει διάφορες λειτουργίες, όπως να δει την μνήμη του συστήματος, να αλλάξει τις δυνατότητες άλλων χρηστών, να προγραμματίσει τηλεφωνικούς αριθμούς, κλπ.

Το HUNTER-PRO 32 υποστηρίζει μέχρι 24 διαφορετικούς Κωδικούς Χρηστών με μήκος 4 ως 6 ψηφία.

Δες το κεφάλαιο "Είσοδος στο μενού χρήστη" για περιγραφή σχετική με την πρόσβαση του μενού χρήστη με τον Κωδικό Χρήστη.



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

- Για κάθε χρήστη μπορεί να προγραμματιστεί ένα όνομα, ένα χρονικό διάστημα στο οποίο θα είναι ενεργός, να συνδεθεί με ένα ή περισσότερα υποσυστήματα όπως επίσης να περιοριστούν τα επίπεδα πρόσβασης.
- Ο Κωδικός Χρήστη είναι από 4 ως 6 ψηφία.



Κύριος Κωδικός / Ενεργός Κωδικός Χρήστη

ΜΕΝΟΥ ΧΡΗΣΤΗ  
ΕΠΙΛΟΓΗ 1,2...CODE  
9**-ΕΙΤΕ-**PHONE  
0

Κωδικός Χρήστη

ΜΕΝΟΥ ΧΡΗΣΤΗ  
ΕΠΙΛΟΓΗ 1,2...CODE  
9

Θα εμφανιστεί η ακόλουθη οθόνη:

ΚΥΡΙΟΣ ΚΩΔΙΚΟΣ  
ENTER/NEXT/END

(Κύριος Κωδικός)

SERVICE  
NEXT

...

User 1  
ENTER/ NEXT/ END

Εισαγωγή αριθμού χρήστη (1-24)

**-ΕΙΤΕ-**User 1  
ENTER/ NEXT/ END

(Ενεργός Κωδικός Χρήστη)



Εισάγετε αριθμό χρήστη (1-24)

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

Η ύπαρξη ενός (\*) δεξιά από το όνομα ενός χρήστη σημαίνει ότι έχει ήδη οριστεί στο σύστημα


Στα επόμενα υποκεφάλαια αναφέρονται οι διάφορες επιλογές στον προγραμματισμό χρηστών

**4.1.2.1 Αλλαγή (εισαγωγή νέου) Κωδικού Χρήστη**User 1  
ENTER/ NEXT/ END

ENTR

ΚΩΔ. ΕΙΔ/ΑΛΛΑΓΗΣ  
ENTER/NEXT/END

ENTR

User 1  
\*\*\*\*\* (4-6)Εισάγετε ένα νέο Κωδικό Χρήστη (4 ως 6 ψηφία) και πατήστε  για να σώσετε.**4.1.2.2 Διαγραφή Χρήστη**User 1  
ENTER/ NEXT/ END

ENTR

SERVICE  
NEXTΚΩΔΙΚ. ΔΙΑΓΡΑΦΗΣ  
ENTER/NEXT/END**ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!**Αφού πατήσετε , όλοι οι ορισμοί του χρήστη θα σβηστούν!**4.1.2.3 Εισαγωγή Ονόματος Χρήστη**User 1  
ENTER/ NEXT/ END

ENTR

SERVICE  
NEXT

x2


ΟΝΟΜΑ ΧΡΗΣΤΗ  
ENTER/NEXT/END

ENTR




ΟΝΟΜΑ ΧΡΗΣΤΗ 1  
User 1

Τώρα μπορείτε να εισάγετε κείμενο.

**Πως γίνεται η επιλογή και εισαγωγή χαρακτήρων;**















Κάθε αριθμητικό πλήκτρο του πληκτρολογίου έχει χαρακτήρες συνδεδεμένους με αυτό όπως συμβαίνει με τα κινητά τηλέφωνα. Το πόσες φορές πατιέται ένα πλήκτρο καθορίζει τον χαρακτήρα που επιλέγεται, π.χ. το πλήκτρο  αντιπροσωπεύει 'NΞΟ6'. Για να επιλέξετε το 'N', πατήστε το πλήκτρο μια φορά, για να επιλέξετε το 'Ο', πατήστε τρεις. Δες παρακάτω τους χαρακτήρες και πως αντιστοιχούν στα πλήκτρα.

★ Πατώντας το πλήκτρο  : κινεί τον κέρσορα μπροστά ένα χαρακτήρα




- ★ Πατώντας το πλήκτρο  : κινεί τον κέρσορα πίσω ένα χαρακτήρα
- ★ Πατώντας το πλήκτρο  : αποθηκεύει την πληροφορία
- ★ Πατώντας το πλήκτρο  σβήνει ένα χαρακτήρα (αριθμό / γράμμα) όπως επίσης και ένα ολόκληρο χρήστη.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**




- Το όνομα χρήστη μπορεί να είναι μέχρι 8 χαρακτήρες (γράμματα η αριθμοί)
- Κάθε όπλιση / αφόπλιση θα καταχωρηθεί στην μνήμη μαζί με το όνομα του χρήστη, την ημερομηνία και την ώρα (δες κεφάλαιο "Ενδειξη Μνήμης")

.,?!1 <small>ON/OFF</small> 	Α Β Γ 2 <small>MEMO.</small> 	Δ Ε Ζ 3 <small>BYPASS</small> 	Ακύρωση 
Η Θ Ι 4 <small>HOME 1</small> 	Κ Λ Μ 5 <small>ZONE</small> 	Ν Ξ Ο 6 <small>PHONE</small> 	Επόμε. Χαρακτ. <small>SERVICE</small> 
Π Ρ Σ 7 <small>HOME 2</small> 	Τ Υ Φ 8 <small>CLOCK</small> 	Χ Ψ Ω 9 <small>CODE</small> 	Προηγ. Χαρακτ. 
( ) / * : - + # <small>CHIME</small> 	0 <small>PROG.</small> 		Αποθήκευση 





Το ακόλουθο παράδειγμα δείχνει το πάτημα των πλήκτρων που απαιτούνται για την όνομα 'ΝΙΚΗ'.

Χαρακτήρας	Πατημένο Πλήκτρο	 Αριθμός Πατημάτων	Πλήκτρο για να συνεχίσετε
N		1	
I		3	
K		1	
H		1	

#### 4.1.2.4 Αλλαγή Πρόσβασης Χρήστη

User 1  
ENTER/ NEXT/ END   Χ3 ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΧΡΗΣΤΗ  
ENTER/NEXT/END  UTCMBKA  
+++---- (μπάρα προγραμματισμού κωδικού)

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

- Για να κινήσετε τον κέρσορα στην μπάρα χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα  και .
- Σημειώνοντας ένα "+" κάτω από το γράμμα της παραμέτρου, επιτρέπει στον χρήστη να προγραμματίσει αυτήν την παράμετρο. Σημειώνοντας ένα "-" αφαιρεί αυτήν την δυνατότητα.
- Για να αλλάξετε την σημείωση από "-" σε "+" (και αντίστροφα) πατήστε .
- Για αποθήκευση πατήστε .

### Μπάρα Πρόσβασης Χρήστη (Γράμματα παραμέτρων)

- U** + Ο χρήστης μπορεί να προγραμματίσει Κωδικούς Χρηστών (*αρχική τιμή*)
  - Ο προγραμματισμός Κωδικού Χρήστη δεν επιτρέπεται
- T** + Ο χρήστης μπορεί να προγραμματίσει τηλεφωνικούς αριθμούς (*αρχική τιμή*)
  - Ο προγραμματισμός τηλεφωνικών αριθμών δεν επιτρέπεται
- C** + Ο χρήστης μπορεί να προγραμματίσει ώρα και ημερομηνία (*αρχική τιμή*)
  - Ο προγραμματισμός ώρας και ημερομηνίας δεν επιτρέπεται
- M** + Η χρήστης μπορεί να δει την μνήμη
  - Ο χρήστης δεν μπορεί να δει την μνήμη (*αρχική τιμή*)
- B** + Ο χρήστης μπορεί να απομονώσει ζώνες
  - Ο χρήστης δεν μπορεί να απομονώσει ζώνες (*αρχική τιμή*)
- K** + Ο χρήστης μπορεί να λειτουργήσει το υποσύστημα από οιοδήποτε πληκτρολόγιο (όταν χρησιμοποιούνται υποσυστήματα)
  - Ο χρήστης μπορεί να λειτουργήσει το υποσύστημα μόνο με την χρήση συγκεκριμένου πληκτρολογίου (*αρχική τιμή*)
- A** + Ο χρήστης μπορεί να προγραμματίσει την παράμετρο αυτόματης όπλισης
  - Ο χρήστης δεν μπορεί να προγραμματίσει την παράμετρο αυτόματης όπλισης (*αρχική τιμή*)

#### 4.1.2.5 Προγραμματισμός Χρονικού Διαστήματος Αφόπλισης από Χρήστη



Αυτή η λειτουργία ορίζει το χρονικό διάστημα (αρχή και τέλος χρόνου) μέσα στο οποίο ο Χρήστης μπορεί να αφοπλίσει το σύστημα. Ως αρχική τιμή το χρονικό διάστημα δεν περιορίζεται (από: 00:00 ως: 23:59).

#### 4.1.2.6 Προγραμματισμός Χρηστών σε Υποσυστήματα



Αυτή η λειτουργία συνδέει ένα χρήστη με ένα ή περισσότερα υποσυστήματα. Όταν δημιουργούνται υποσυστήματα υπάρχει επίσης και ένα πληκτρολόγιο που αντιστοιχεί σε κάθε ένα (γίνεται από τον εγκαταστάτη). Επομένως ο χρήστης μπορεί να οπλίσει / αφοπλίσει και να δει το συνδεδεμένο με αυτόν υποσύστημα χρησιμοποιώντας το δεδομένο πληκτρολόγιο. Όταν ο χρήστης απαιτείται να ελέγξει υποσυστήματα χρησιμοποιώντας οιοδήποτε πληκτρολόγιο, η επιλογή "Κ" στην μπάρα πρόσβασης πρέπει να οριστεί με '+'.

Με κανονική εγκατάσταση συστήματος (χωρίς υποσυστήματα) όλοι οι χρήστες συνδέονται με όλα τα υποσυστήματα.

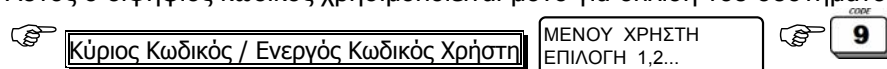


#### NOTE:

- Για να κινήσετε τον κέρσορα στην μπάρα υποσυστημάτων χρηστών χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα και .
- Σημειώνοντας ένα "+" πάνω από το υποσύστημα το συνδέει με τον χρήστη. Το "-" του αφαιρεί την δυνατότητα.
- Για να αλλάξετε την σημείωση από "-" σε "+" (και αντίστροφα) πατήστε το πλήκτρο .
- Δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό υποσυστημάτων με τα οποία μπορεί να συσχετιστεί ένας χρήστης.

#### 4.1.3 Προγραμματισμός Σύντομου Κωδικού

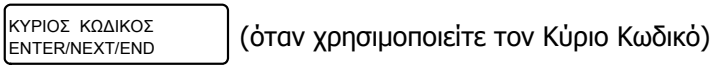
Αυτός ο διψήφιος κωδικός χρησιμοποιείται μόνο για όπλιση του συστήματος.



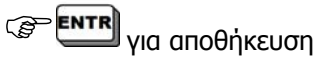
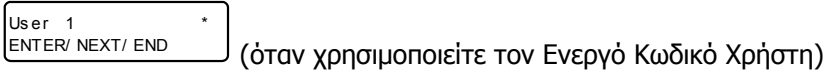
-ΕΙΤΕ-



Θα εμφανιστεί η ακόλουθη οθόνη:



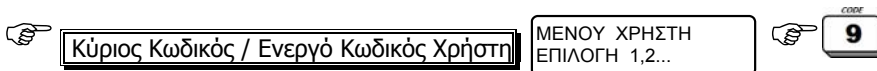
**-ΕΙΤΕ-**



Πατήστε το πλήκτρο **END** πολλές φορές για να πάτε στην οθόνη με το ρολόι και την ημερομηνία.

#### 4.1.4 Προγραμματισμός Κωδικού υπό Απειλή

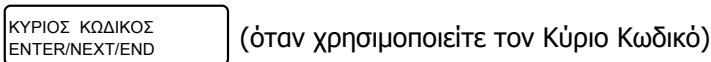
Αυτός ο κωδικός είναι χρήσιμος στην περίπτωση που το σύστημα είναι συνδεδεμένο σε κεντρικό σταθμό. Ο κωδικός υπό απειλή θα αποπλίζει το σύστημα (αν είναι οπλισμένο), θα σκανδαλίσει συναγερμό χωρίς σειρήνα και θα στείλει το σχετικό σήμα στον κεντρικό σταθμό. Σημειώστε ότι ο κωδικός πρέπει να είναι από 4 ως 6 ψηφία:



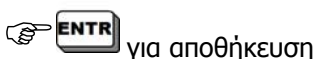
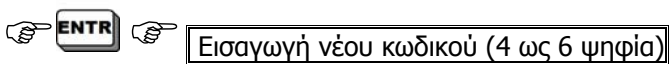
**-ΕΙΤΕ-**



Θα εμφανιστεί η ακόλουθη οθόνη:



**-ΕΙΤΕ-**



Πατήστε το πλήκτρο **END** πολλές φορές για να πάτε στην οθόνη με το ρολόι και την ημερομηνία.

#### 4.1.5 Προγραμματισμός Κωδικού Πόρτας / Ρελέ

Οπλίζει και αποπλίζει το ρελέ του συστήματος. Χρήσιμο για άνοιγμα και κλείσιμο ηλεκτρικών θυρών, φώτων, κλπ. Ο κωδικός μπορεί να εισαχθεί από το πληκτρολόγιο χειροκίνητα. Επίσης το ρελέ μπορεί να ενεργοποιηθεί και από τονικό τηλέφωνο. (δες κεφάλαιο 3.6 "Τηλεχειρισμός με Τονικό Τηλέφωνο").

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

- Κάθε εισαγωγή του κωδικού ρελέ αλλάζει την κατάσταση από ON σε OFF και αντίστροφα.
- Όταν το ρελέ είναι ON, το γράμμα "R" εμφανίζεται στην οθόνη, δίπλα από την ώρα.
- Το ρελέ ενεργοποιείται για κάποιο προκαθορισμένο χρόνο από τον τεχνικό.
- Ο κωδικός είναι μεταξύ 4 και 6 ψηφίων.



Κύριος Κωδικός / Ενεργός Κωδικός Χρήστη

MENOY XPHΣTH  
EΠIΛOΓH 1,2...

CODE

9

**-ΕΙΤΕ-**

PROG

0



Κωδικός Χρήστη

MENOY XPHΣTH  
EΠIΛOΓH 1,2...

CODE

9

Θα εμφανιστεί η ακόλουθη οθόνη:

MENOY XPHΣTH  
EΠIΛOΓH 1,2...

(όταν χρησιμοποιείτε τον Κύριο Κωδικό)

**-OR-**User 1  
ENTER/ NEXT/ END

(όταν χρησιμοποιείτε τον Ενεργό Κωδικό Χρήστη)



BACK

ΚΩΔΙΚΟΣ ΡΕΛΕ  
ENTER/NEXT/END

ENTR




Εισαγωγή νέου κωδικού (4 ως 6 ψηφία)



ENTR

για αποθήκευση

Πατήστε το πλήκτρο  πολλές φορές για να πάτε στην οθόνη με το ρολόι και την ημερομηνία.

## 4.2 Προγραμματισμός Ώρας και Ημερομηνίας

Η ώρα και η ημερομηνία εμφανίζονται συνέχεια στην οθόνη, χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο του χρονικού διαστήματος που οι Κωδικοί Χρηστών είναι ενεργοί και περιλαμβάνονται στην μνήμη γεγονότων του συστήματος.

Είναι σημαντικό το να είναι η ώρα και ημερομηνία σωστά, ειδικά για την μνήμη γεγονότων.



Κύριος Κωδικός / Ενεργός Κωδικός Χρήστη

MENOY XPHΣTH  
EΠIΛOΓH 1,2...

CLOCK

8

**-ΕΙΤΕ-**

PROG

0



Κωδικός Χρήστη

MENOY XPHΣTH  
EΠIΛOΓH 1,2...

CLOCK

8

Θα εμφανιστεί η ακόλουθη οθόνη:

ΩΡΑ  
00:00

Ωρα



ENTR

...

MEP MHNAS ETOS  
01 01 04

Ημερομηνία



ENTR

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

- Εισάγετε την ώρα σε 24:00 (ΩΩ:ΛΛ) και την ημερομηνία σε Μέρα / Μήνα / Έτος
- Το σύστημα δεν αποδέχεται λάθος πληροφορία όπως ώρα 25:25. Σε αυτή την περίπτωση ένα μήνυμα λάθους εμφανίζεται στην οθόνη. Για να το διορθώσετε πατήστε το πλήκτρο **END** και επανεισάγετε την ώρα.

## 4.3 Κωδικοποιητής για ιδιωτικά τηλέφωνα

Το σύστημα HUNTER-PRO 32 μπορεί να καλέσει μέχρι 4 διαφορετικούς ιδιωτικούς τηλεφωνικούς αριθμούς.

Ο κωδικοποιητής θα καλέσει κάθε τηλεφωνικό αριθμό σε δυο ομάδες (δηλαδή σύνολο 8 προσπάθειες) και θα παίξει ένα ήχο σειρήνας όταν απαντηθεί η κλήση. Όταν σταματήσει ο τόνος, το σύστημα περιμένει εντολή τηλεχειρισμού από το τηλέφωνο. Το σύστημα θα κλείσει μετά από ένα λεπτό αν δεν πάρει εντολή (δες "Τηλεχειρισμός με τονικό τηλέφωνο").

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

Σε περίπτωση που είναι συνδεδεμένη στο σύστημα μια μονάδα ήχο, όταν απαντηθεί το τηλέφωνο θα παίζεται το ηχογραφημένο μήνυμα αντί για τον τόνο σειρήνας.

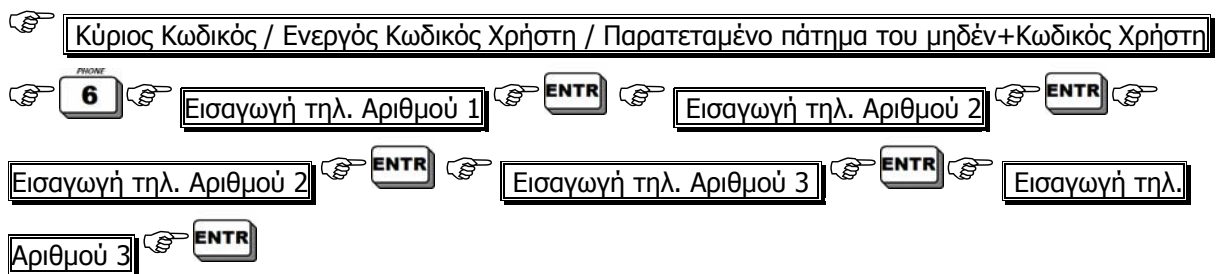
### Ο κωδικοποιητής σταματά να καλεί στις ακόλουθες περιπτώσεις:

- ★ Η κατάσταση του συστήματος αλλάζει από ON σε OFF
- ★ Η εντολή να σταματήσει η σειρήνα και ο κωδικοποιητής εδόθη από το τηλέφωνο. Ο πρώτος χρήστης που θα δώσει την εντολή να σταματήσει θα προκαλέσει να μην λάβουν οι υπόλοιποι χρήστες το σήμα συναγερμού.
- ★ Όλοι οι τηλεφωνικοί αριθμοί κλήθηκαν δυο φορές.

#### 4.3.1 Προγραμματισμός Τηλεφώνων

Είναι δυνατόν να συνδυάσετε την διαδικασία Εισόδου / Διαγραφής / Αλλαγής προγραμματισμένων τηλεφωνικών αριθμών μέσα από το μενού τηλεφώνων.

##### 4.3.1.1 Προγραμματισμός Πρόσβασης Χρηστών



##### 4.3.1.2 Διαγραφή Προγραμματισμένων Τηλεφωνικών Αριθμών

Για να σβήσετε ένα τηλεφωνικό αριθμό πατήστε **#** (RESET) αντί για τον τηλεφωνικό αριθμό.

## 4.4 Κουδουνάκι

Ο προγραμματισμός της λειτουργίας με καμπανάκι επιτρέπει τον έλεγχο του ανοίγματος και κλεισίματος θυρών και παραθύρων ενεργοποιώντας τον βομβητή του πληκτρολογίου για δυο δευτερόλεπτα κάθε φορά που ένα παράθυρο ή μια πόρτα ανοίγουν. Η λειτουργία αυτή είναι χρήσιμη όταν υπάρχουν μικρά παιδιά στο σπίτι ή σε μαγαζιά.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

Η λειτουργία με κουδουνάκι ζώνης είναι ενεργοποιημένη μόνο όταν το σύστημα είναι αφοπλισμένο.

### 4.4.1 Προγραμματισμός ζώνης με κουδουνάκι

Κύριος Κωδικός / Ενεργός Κωδικός Χρήστη / Παρατεταμένο πάτημα του μηδέν+Κωδικός Χρήστη

ΑΡΙΘΜ.ΖΩΝΗΣ: 1  
ΕΙΣ-ΔΙΑΜ#-ΕΠΙΑΝΑΦ  
Εισαγωγή αριθμού Ζώνης  
ENTR για επιβεβαίωση η # για ακύρωση.

Στην οθόνη εμφανίζεται το γράμμα "C" πάνω / κάτω την ζώνη που είναι προγραμματισμένη να σκανδαλίσει το βομβητή πληκτρολογίου και η οθόνη θα συνεχίσει με την επόμενη ζώνη.

Πατήστε το πλήκτρο END πολλές φορές για να πάτε στην οθόνη με το ρολόι και την ημερομηνία.

### 4.4.2 Προσωρινή ακύρωση κουδουνιού

Για προσωρινή ακύρωση του κουδουνιού για όλες τις ζώνες:



Πατήστε και κρατήστε το πλήκτρο \* για να επιτρέψτε / θέστε εκτός της λειτουργία με κουδουνάκι σύμφωνα με την κατάσταση που είναι το σύστημα. Το σύστημα θα δείξει μια από τις ακόλουθες ενδείξεις:

★ ΚΟΥΔΟΥΝΙ ΟΝ

★ ΚΟΥΔΟΥΝΙ OFF

## 4.5 Συναγερμός

Υπάρχουν δυο δυνατότητες για την εμφάνιση του ονόματος και του αριθμού των ζωνών που έδωσαν συναγερμό καθώς και την ώρα. Ο τεχνικός ορίζει τον τρόπο εμφάνισης.

### ★ Εμφάνιση ΡΙΜΑ

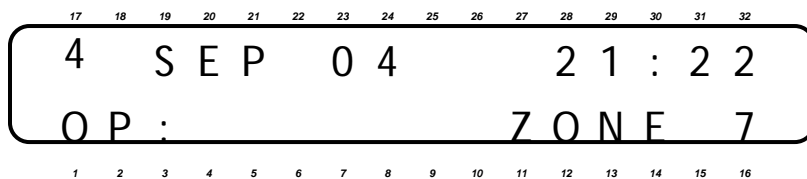
Όλες οι ζώνες και η κατάσταση τους εμφανίζονται ταυτόχρονα σε μια οθόνη (δες κεφάλαιο "Οθόνη Ενδείξεων"). Για παράδειγμα:



### ★ Κυλιόμενη Ένδειξη

Το όνομα και ο αριθμός των ζωνών που έδωσαν συναγερμό θα εμφανίζονται ξεχωριστά, κάθε μια σε διαφορετική οθόνη, σε ένα αυτόματο σειριακό τρόπο. Η οθόνη θα επαναλάβει την εμφάνιση για μερικά λεπτά μέχρι να επανέλθει στην κανονική οθόνη ενός ενεργού συστήματος.



Επιπρόσθετα, το σύστημα θα αρχίσει άλλες λειτουργίες σύμφωνα με τις προγραμματισμένες λειτουργίες των ζωνών στην περίπτωση συναγερμού, όπως την κλήση σε τηλεφωνικούς αριθμούς, μη-χρήσης σειράς, και κλήση σε κεντρικό σταθμό. Για παράδειγμα:



### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Τα ονόματα ζωνών προγραμματίζονται μόνο από τον τεχνικό.

## 4.6 Πανικός

Για να ενεργοποιήσετε τον πανικό πατήστε και κρατήστε μαζί τα πλήκτρα  και  για δυο δευτερόλεπτα.



### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:


Μπορείτε να ορίσετε την απόκριση του συστήματος σε πανικό σύμφωνα με τις ανάγκες σας, όπως για παράδειγμα να καλέσει τον κεντρικό σταθμό ή τους ιδιωτικούς αριθμούς ή να ενεργοποιήσει το ρελέ, κλπ. Συζητήστε με τον εγκαταστάτη σας για τον προγραμματισμό της κατάλληλης αντίδρασης σε περίπτωση πανικού.

### Κουμπί Πανικού



(Προαιρετική λειτουργία) Πατώντας το κουμπί σκανδαλίζει την σειρήνα και στέλνει σήμα πανικού στον κεντρικό σταθμό και / η καλεί ιδιωτικούς τηλεφωνικούς αριθμούς (σύμφωνα με τον προγραμματισμό).

## 4.7 Συναγερμός από Ανιχνευτές Καπνού και Φωτιάς

Σε περίπτωση που δοθεί συναγερμός από ανιχνευτές φωτιάς / καπνού, πατήστε και κρατήστε το πλήκτρο  μέχρι να ακούσετε ένα τόνο επιβεβαίωσης έτσι ώστε να γίνει επαναφορά του ανιχνευτή.

## 4.8 Έλεγχος Συστήματος

Αυτή η λειτουργία ελέγχει την μπαταρία υποστήριξης, την σειρήνα και την τηλεφωνική γραμμή.



### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Η κατάσταση της μπαταρίας μπορεί να ελεγχθεί μόνο όταν το σύστημα έχει παροχή 230 Volt



Κύριος Κωδικός / Ενεργός Κωδικός Χρήστη / Παρατεταμένο πάτημα του μηδέν+Κωδικός Χρήστη



BACK

Ακολουθήστε την διαδικασία ελέγχου που εμφανίζεται σε περίπτωση που υπάρχουν μηνύματα προβλήματος.

## 4.9 Ακύρωση Βομβητή Πληκτρολογίου

Το πληκτρολόγιο παράγει μια ποικιλία ήχων πατώντας ένα κλειδί, επιβεβαιώνοντας παρατεταμένο πάτημα, κατά την διάρκεια αντίστροφης μέτρησης, απόπλισης του συστήματος, κλπ.

Πατώντας ταυτόχρονα τα πλήκτρα  και  ενεργοποιεί / ακυρώνει την λειτουργία.



### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Όταν ο βομβητής έχει ακυρωθεί δεν θα ακούγονται ήχοι από το πληκτρολόγιο.


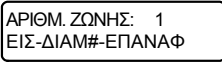
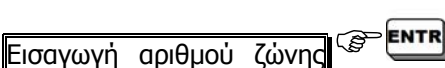

## 4.10 Απομόνωση Ζωνών

Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιείται για την προσωρινή απομόνωση ζωνών, για παράδειγμα σε περίπτωση προβλήματος.




Κύριος Κωδικός / Ενεργός Κωδικός Χρήστη / Παρατεταμένο πάτημα του μηδέν+Κωδικός Χρήστη






 για επιβεβαίωση η  για ακύρωση.


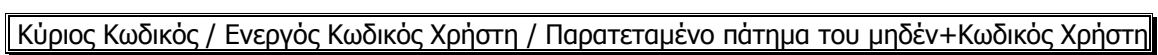
Στην ένδειξη ΡΙΜΑ, εμφανίζεται το γράμμα "B" πάνω/κάτω από τις απομονωμένες ζώνες και το σύστημα συνεχίζει με την επόμενη οθόνη.






Πατήστε το πλήκτρο  πολλές φορές για να πάτε στην οθόνη με το ρολόι και την ημερομηνία.


## 4.11 Αρχείο Μνήμης

Το σύστημα καταχωρεί στην μνήμη τα τελευταία 410 γεγονότα και λειτουργίες σε χρονολογική σειρά.

### 4.11.1 Χειροκίνητη Πρόσβαση στην Μνήμη

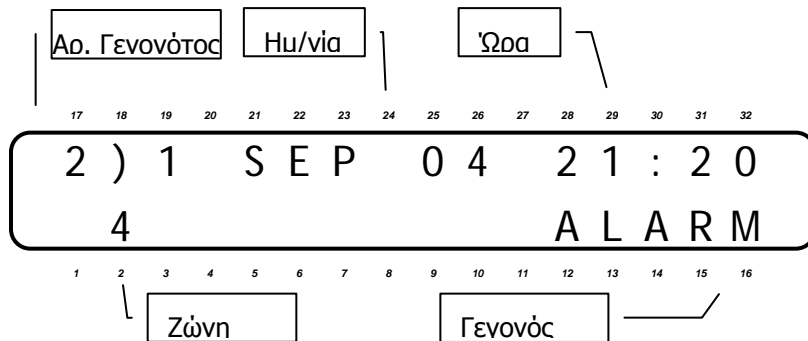



 κυλιόμενα γεγονότα με τα πλήκτρα  και .

Πατήστε το πλήκτρο  για να πάτε 10 γεγονότα μπροστά με ένα απλό πάτημα.

### 4.11.2 Εμφάνιση Αρχείου Μνήμης

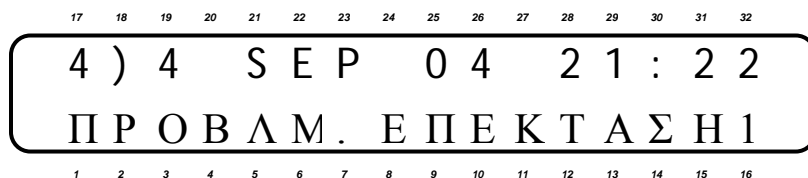
Η όπλιση και η αφόπλιση καταχωρούνται στην μνήμη μαζί με το όνομα του χρήστη, μαζί με τις απομονωμένες ζώνες εκείνη την στιγμή. Η λίστα των απομονωμένων ζωνών παρουσιάζεται πριν από την όπλιση. Η αυτόματη όπλιση καταχωρείται επίσης.

Παράδειγμα 1:



Σημειώστε ότι την ώρα του συναγερμού, επιπρόσθετα με την παραπάνω οθόνη, μια άλλη οθόνη εμφανίζεται αυτόματα με το όνομα της ζώνης.

Παράδειγμα 2:



Παράδειγμα 3:




## 4.12 Τύποι Ενδείξεων Συστήματος

Το HUNTER-PRO 32 έχει δυο δυνατούς τρόπους ενδείξεων:


- ★ **Ένδειξη ΡΙΜΑ:** Όλες οι ζώνες και η κατάσταση τους εμφανίζονται σε μια απλή οθόνη
- ★ **Κυλιόμενη Ένδειξη:** Αναλυτική περιγραφή των ζωνών και της κατάστασής τους, κάθε οθόνη σε διαφορετική οθόνη και αυτόματα εμφανιζόμενες η μια μετά την άλλη.


Για να επιλέξετε τύπο ένδειξης:


 Κύριος Κωδικός / Ενεργός Κωδικός Χρήστη / Παρατεταμένο πάτημα του μηδέν+Κωδικός Χρήστη

   η ένδειξη αλλάζει ανάμεσα σε ΡΙΜΑ και κυλιόμενη.

### 4.12.1 Ένδειξη Κατάστασης Ζωνών

 Κύριος Κωδικός / Ενεργός Κωδικός Χρήστη / Παρατεταμένο πάτημα του μηδέν+Κωδικός Χρήστη





   ΤΥΠΟΣ ΕΜΦΑΝΙ:  
ΓΡΗΓΟΡΗ ΕΜΦ.ΖΩΝΗ   ΤΥΠΟΣ ΕΜΦΑΝΙ:  
ΟΛΕΣ ΟΙ ΖΩΝΕΣ   ΤΥΠΟΣ ΕΜΦΑΝΙ:  
ΣΑΡΩΣΕ ΟΛΕΣ ΖΩΝΕ 

 ΤΥΠΟΣ ΕΜΦΑΝΙ:  
ΟΧΙ ΕΜΦΑΝ.ΖΩΝΩΝ   ΤΥΠΟΣ ΕΜΦΑΝΙ:  
ΑΠΟΜ. ΕΜΦΑΝΙΣΗΣ Ζ  

ΤΥΠΟΣ ΕΜΦΑΝΙ:  
ΕΝΔΕΙΞ.ΕΠΙΤΗΡ.ΖΩΝ   ΤΥΠΟΣ ΕΜΦΑΝΙ:  
ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΖΩΝ ΚΟΥΔ   ΤΥΠΟΣ ΕΜΦΑΝΙ:  
ΟΠΛΙΣΜ.ΥΠΟΣΥΣΤΗΜ



#### ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!

- Πατώντας  στις οθόνες "ΓΡΗΓΟΡΗ ΕΜΦ. ΖΩΝΗ" / "ΟΛΕΣ ΟΙ ΖΩΝΕΣ" / "ΣΑΡΩΣΕ ΟΛΕΣ ΖΩΝΕ" / "ΟΧΙ ΕΜΦΑΝ.ΖΩΝΩΝ" / "ΑΠΟΜ. ΕΜΦΑΝΙΣΗΣ Ζ" / "ΕΝΔΕΙΞ. ΕΠΙΤΗΡ. ΖΩΝΩΝ" / "ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΖΩΝ ΚΟΥΔΟΥΝΙ" / "ΟΠΛΙΣΜ. ΥΠΟΣΥΣΤΗΜ" δίνει μια αναλυτική περιγραφή των ζωνών σε αυτή την κατηγορία
- Πατώντας  στην οθόνη "ΟΠΛΙΣΜ. ΥΠΟΣΥΣΤΗΜ" δίνει αναλυτική περιγραφή των ζωνών σε αυτή την κατηγορία με τον ακόλουθο τρόπο:  
Υποσυστήματα Σημειωμένα με "X" - Ενεργά  
Υποσυστήματα Σημειωμένα με "-" : - Μη-ενεργά
- Για να πάτε ανάμεσα στις ζώνες στην ίδια κατηγορία χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα  και .



## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5: ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥΣ



### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Αν ανιχνευτούν περισσότερα από ένα προβλήματα, η οθόνη θα δείχνει συνέχεια το ένα μετά το άλλο κυλιόμενα. Αν είναι συνδεδεμένα περισσότερα από ένα πληκτρολόγια στο HUNTER-PRO 32, και προγραμματίζετε το σύστημα από ένα από αυτά, τα υπόλοιπα θα δείξουν **Other Keypad in Use**. Αυτό θα εμφανίζεται επίσης όποτε ο εγκαταστάτης χρησιμοποιεί modem για να προγραμματίσει το HUNTER-PRO, η όταν κάποιος ελέγχει το HUNTER-PRO από το τηλέφωνο.

Ο επόμενος πίνακας περιγράφει τα πιθανά προβλήματα καθώς και την αντιμετώπισή τους:

ΕΝΔΕΙΞΗ	Τι μπορώ να κάνω?
ΧΑΜΗΛΗ ΜΠΑΤΑΡΙΑ	Περιμένετε για περίπου 24 ώρες για να εξαφανιστεί η ένδειξη. Εάν η ένδειξη παραμένει περισσότερο από μια μέρα η μπαταρία πρέπει να αλλάξει.
ΑΣΥΡΜΑΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ	Ένα πρόβλημα στον ασύρματο ανιχνευτή μπορεί να είναι ο λόγος προβλήματος επικοινωνίας μεταξύ του ανιχνευτή και του δέκτη.
ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΡΕΥΜΑ	Συνήθως εμφανίζεται κατά την διάρκεια διακοπής ρεύματος. Εάν άλλες ηλεκτρικές συσκευές στο διαμέρισμα λειτουργούν, ελέγξτε το διακόπτη ή την ασφάλεια στην οποία το σύστημα συναγερμού είναι συνδεδεμένο. Εάν η αιτία του προβλήματος δεν είναι καθαρή, καλέστε τεχνικό
ΩΡΑ ΔΕΝ ΟΡΙΣΤΗΚΕ	Εμφανίζεται μετά από μια παρατεταμένη διακοπή ρεύματος κατά την διάρκεια της οποίας η μπαταρία άδειασε τελείως. Επαναριθμείστε το ρολόι
ΠΡΟΒΛ.ΤΗΛ.ΓΡΑΜΜΗ	Κάντε "έλεγχο συστήματος". Βεβαιωθείτε κατά την διάρκεια του ελέγχου ότι άλλες συσκευές συνδεδεμένες με την τηλεφωνική γραμμή του συστήματος ασφαλείας δεν είναι ενεργές. Αν το πρόβλημα παραμένει καλέστε τεχνικό.
Tamper 1	Διακόπτης προστασίας 1 είναι ανοικτός. Καλέστε τεχνικό.
Tamper 2	Διακόπτης προστασίας 2 είναι ανοικτός. Καλέστε τεχνικό.
ΧΑΜΗΛΗ ΤΑΣΗ	Εμφανίζεται πριν η μπαταρία αδειάσει τελείως, συνήθως μετά από παρατεταμένη διακοπή ρεύματος. Ακολουθήστε τις οδηγίες για πρόβλημα χαμηλής μπαταρίας.
EEPROM	Πρόβλημα προγραμματισμού παραμέτρου. Καλέστε τεχνικό.
ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΖΩΝΗΣ	Μια από τις προστατευόμενες ζώνες έχει πρόβλημα. Καλέστε τεχνικό
ΠΡΟΒΛΗΜΑ ROM	Πρόβλημα Λογισμικού. Καλέστε τεχνικό.
ΠΡΟΒΛΗΜΑ RAM	Πρόβλημα Συστήματος. Καλέστε τεχνικό.
ΠΡΟΒΛ.ΕΠΙΚΟΙΝ.ΚΣ.	Πρόβλημα στην επικοινωνία με τον σταθμό λήψης σημάτων. Καλέστε Τεχνικό
ΠΡΒΛ.ΤΑΣΗΣ ΑΝΙΧΝ	Παροχή στους ανιχνευτές. Καλέστε τεχνικό.
Keypad not connected	Δεν υπάρχει επικοινωνία μεταξύ πληκτρολογίου και κάρτας HUNTER-PRO. Καλέστε τεχνικό
Other display use	Προγραμματισμός γίνεται από ένα άλλο πληκτρολόγιο ή από απόσταση μέσω ειδικού λογισμικού (Up/Download) και βρίσκεται σε εξέλιξη.

